

【表 9.3.8】 95-100(學)研究所畢業生論文清單

碩士班含博士班		
題目	作者	年度
使用擴充資料進行共分群的協同式推薦系統	劉睿哲	100
利用網頁內容結構之區塊擷取方法以呈現新聞服務	黃淇	100
無線感測器網路指向天線接收階度差值收訊角度定位法	林豐逸	100
無線隨意網路多人遊戲同步多跳架構	黃達育	100
基於社群網路分析中字詞共現關係的用戶化查詢優化研究	鄭志宏	100
巨量多人線上遊戲區域架構負載平衡方法比較	鍾政弘	100
以 Q-學習法為基礎之群體智慧演算法及其應用	謝易錚	100
無線感測網路中之共同移動節點偵測	陳偉華	99
一個應用於攝影機擷取文字影像之光學文字辨識前處理系統	呂信德	99
適用 P2P 環境之小額付費系統研究	李柏漢	99
無線感測網路克服障礙物及延長網路存活時間之繞徑協定	陳佳偉	99
應用中國餘數定理之 RSA 與指數運算之錯誤攻擊分析	吳啟典	99
線性加速度感測器的研究與其應用	伍星翰	99
應用最短特徵空間轉換法於人臉辨識	陳映濃	99
支援合作學習之社會化科技教室設計	鍾陳威	99
影像中賦予信任等級的群眾切割	曾宥臻	99
新一代 GPS 導航系統	蔡宗憲	99
使用移動代理人於不穩定網路改善群組溝通	劉騰元	99
使用代理人 OWL 及 OWL-S 於個性化網路服務	王鈺歆	99
實作 JADE 周期回應行為於 FIPA 反覆式合約網協定	林啟翔	99
創新色彩空間的研究與應用	錢均亮	99

以合作式縱橫數謎遊戲提高學生計算能力之研究	陳衍華	99
一個高效能固態硬碟控制器的設計與硬體實作	鍾孝澤	99
應用方位感測器之手機使用者識別機制	廖聲銘	99
合作式資訊搜尋對於學生個人網路搜尋能力與策略之影響	黃貞元	99
數位學習遊樂場：整合機器人與即時互動舞台在教室中建立擬真的學習環境	李志賢	99
數位註記對學習者在線上學習環境中反思等級之影響	鄭孟哲	99
一個繪畫和說故事活動匯流之互動平台	蕭鼎寰	99
利用情境式學習並加入同儕競爭提升學生學習動機	吳則漢	99
即時手型辨識系統及其於家電控制之應用	蔡嵩陽	99
藉由在第二人生內使用自動對話代理人來改善英文學習成效	蔡宗城	99
人臉朝向偵測應用於平衡復健與人機介面	陳柏儒	99
電子長號－促進孩童音樂學習及表演創作之人機介面	李玟儀	99
利用階層式權重字尾樹找出在天文觀測紀錄中變化相似的序列	沈敬軒	99
社群網路中多層次訊息傳播路徑探勘	宋泊儒	99
MAC-YURI: My ACcount, YoUr ResponsIbility	李佩瑄	99
基於 GRAFCET 虛擬機器之無線感測制動網路	柳家瑋	99
嵌入式立體視覺系統設計與硬體實作	吳少龍	99
Web 2.0 社交網站的開發與實作:以國立中央大學 e-Portfolio 為例	林逢威	99
辨識肝癌細胞肝內轉移的轉錄調控模組	孫怡明	99
重建空間環境線索並基於 SQ3R 閱讀策略之電子書系統	楊勝傑	99
台灣健保研究資料庫之全國性流行病學研究:以系統性紅斑性狼瘡與氣喘為例	喻崇驊	99
應用 5E 學習理論於電子化的學習歷程檔案上以改善英語學習成效	黃士	99
以單一攝影機實現單指虛擬鍵盤之功能	陳暉翔	99

基於視覺的手寫軌跡注音符號組合辨識系統	沈群景	99
Antivirus Software Shield against Antivirus Terminators	陳介文	99
蛋白質甲基化位置之研究與辨識	謝瑞民	99
以數位桌面遊戲為基礎之教室內遊樂場	陳冠璋	99
適應性車道偏離警示與夜間前車碰撞警示系統	簡偉丞	99
全周俯瞰監視與側邊偵測系統	李國煒	99
開發有效率且輕量化多媒體框架並提供影音剪裁與影像直播串流	陳孝庭	99
認知色彩的交通號誌與標誌偵測與辨識	陳致民	99
基於多元化部落格網頁之自動化擷取部落格主要文章	陳志銘	99
CIDP Treatment: An Innovative Mobile Botnet Covert Channel based on Caller IDs with P8 Treatment	李家豪	99
結合掌紋及掌背血管之雙特徵生物認證系統	呂俊緯	99
KKBB: Kernel Keylogger Bye-Bye	洪健惟	99
單眼視覺的行人偵測與追蹤	郭志宏	99
一個提供彈性虛擬資料中心的雲端服務平台	黃瑩	99
非結構式同儕網路拓樸調整	鄭荃璋	99
手機廣告：使用者、廣告商及電信業者三贏架構	霍冠樺	99
以擴增實境為互動基礎之教室內學習遊樂場	江俊賢	99
車載網路中考慮交通號誌故障時之路口防撞預警機制	楊文達	99
Why Topology-based Broadcast Algorithms Do Not Work Well in Heterogeneous Wireless Networks?	藍偉綺	99
利用 GPU 加速 SIFT 特徵之擷取與比對	王培學	99
在姿態能量影像中使用區域紋理特徵之性別辨識	劉宣延	99
一個適用於自動供應雲端系統的動態調適計算架構	江博閔	99
線性相關工作與非相關工作的探索式排程策略	張彥然	99

使用膚色與陰影機率高斯混合模型之移動膚色區域偵測	吳宗憲	99
Android 平台上以 OSGi 為基礎之服務遞送	陳宗緯	99
針對路徑規劃服務之 Web 2.0 系統設計與實作	游輝哲	99
適用於感知無線電網路的可相遇無線跳頻方式	鄧文宏	99
Overdue-beacon-aided Localization Algorithm in Mobile Sensor Networks	黃任鋒	99
設計與實作以感測器為中心的查詢機制	康健庭	99
以 Gale-Shapley 演算法為基礎之 SC-FDMA 上行資源分配演算法之研究	賴建宇	99
無線網路廣播傳輸效率最佳化研究	賴勇良	99
FFRTD: Beat Fast-Flux by Response Time Differences	林松輝	99
一個在感知無線電網路中分散式的宣告校準方法	黃信發	99
整合 GRAFCET 虛擬機器的智慧型控制器開發平台	謝欣蓓	99
應用於智慧型導航系統之有效率的停車建議服務	劉季昀	99
以藍牙為基礎針對 Android 手持裝置開發適合異質性互動服務之即時通知系統	江昱欣	99
以卡曼濾波器做三維臉部姿勢估計與追蹤	謝依潔	99
基於 Android 的 IMS 客戶端即時社群管理軟體實作	黃煥華	99
雲端運算中多屬性範圍搜尋機制之研究	任紀安	99
車載網路中以移動性預測為基礎支援穩定連線之轉傳選擇機制	董其豐	99
在電子書開發時間管理的系統，使用 SQ3R 學習策略幫助學生學習時更有成效	范蘭英	99
支援多格式之檔案系統備份演算法設計	謝凱丞	99
形聲字發音規則探勘	林書彥	99
基於雲端之網頁內容過濾服務-以色情網頁過濾為例	曲華榮	99
在 NetFPGA 上虛擬網路管理系統中服務等級契約達成率之研究	陳懿首	99
3D 影像及互動控制環境對心智旋轉訓練效果影響之分析與研究	楊昕晨	99

非共平面文件影像透視矯正	吳宗憲	99
利用局部可適性法則改良經驗模態分解法以去除不良光影	葉宜益	99
透過 FDHI 實現人類步伐辨識	賴宣憲	99
結合內容相關位元率量化模型與興趣區域之 H.264/AVC 畫面內預測編碼	許惠君	99
基於視訊場景資料蒐集與訓練之自適應車流估計機制	程凱驛	99
旋積盲訊號源分離之超大型積體電路架構設計	黃紹傑	99
使用位元率失真之群聚現象與多階層分類機制實現 H.264/AVC 之快速模式選擇	宋育寰	99
將感測網路切割成貪婪區塊的分散式演算法	黃彥宸	99
基於非均勻尺度-頻率圖之環境聲音辨識	蔡旻剛	99
無線網路上 Range-free 的距離測量	曾昭絨	99
基於結構相似度之 H.264/AVC 視訊畫面品質恆定控制	邱家揚	99
應用於非監督式音訊轉換偵測之新型方法及特徵參數	辜振禹	99
應用於旋積盲訊號源分離之 BIC 基礎式訊號源數目估測及相位補償技術	莊祥瓏	99
使用於視訊散佈來源追蹤之壓縮域數位浮水印設計	鄭雅欣	99
利用 H.264/AVC 之 SP/SI 畫面實現動態視訊串流切換	吳盈樟	99
台灣地區在過去 20 年於大腸直腸癌流行病學變化，以人口為基礎研究	林紋曲	99
支援閱讀策略之滑動網格內容切換模式電子書系統	曾和芸	99
非監督式包覆程式維護之綱要對映	官直毅	99
中文郵政地址與鄰近相關資訊擷取之研究	黃嘉毅	99
車輛導航的簡易繞路策略	盧柏任	99
利用 TPM 提供高安全性的虛擬機動態遷移機制	倪丞頤	99
多樣性配置下的效能分析來改善 Xen 上之虛擬路由器轉送效能	王俊棠	99
使用 OpenFlow Switch 分析偵測殭屍網路	黃勝獅	99
在 NetFPGA 上使用多階管線化布隆過濾器高效比對字串	朱君平	99

Learning Transportation Modes with Two-Level Inference	謝承璋	99
在無線感測網路中以延長網路生命週期為目的之避洞繞徑協定	王詩媛	98
在車用無線網路中利用適應道路分割法提供區域性階層式定位服務	陳韻宇	98
功能性核醣核酸模體之整合性分析系統	張資昊	98
利用外形及紋理特徵做入侵者偵測	溫致絹	98
公平機會教室之設計方法以減輕能力感知差異	鄭年亨	98
同儕式三維資料串流	胡舜元	98
目標驅動之早期觀點識別、規格化及塑模方法	吳佳燐	98
A Spam Mail-based Solution for Botnet Detection and Network Bandwidth Protection	顏志豪	98
無線多媒體服務之延遲間距測量傳輸策略	黃玉成	98
機器人舞台: 整合位置感知機器人與混合實境環境以建立真實學習環境	張至維	98
使用智慧卡的通行碼登入系統之通行碼保護機制	張永信	98
改良中介性相關計算之研究	陳建仁	98
以旅程驅動之移動代理人方法遞送分散式 OSGi 服務	陳錫民	98
網路虛擬環境化身路徑群組	黃景詮	98
解決在社會網路分析中困難問題的 DNA 計算演算法	陳仲軒	98
知融合之研究：探啟發式最佳化方法之成效	黃福銘	98
在問題導向程式教學探討電腦支援註記的角色:以 Scratch 程式課程之案例研究	蘇育生	98
學習歷程檔管理與分析之實徵研究	黃正旭	98
網路個人化廣告配置之研究	范登凱	98
在監測系統中比較 Protege-OWL API 以及 OWL API	鄧孟儒	98
敏捷方法中使用高階與低階的溝通	洪盟翔	98
驗證以 OWL 和 SWRL 為基礎的監控系統	林信成	98

動畫式教學策略對學生創意能力與電腦態度之影響：以物件導向程式設計為例	朱君怡	98
設計與製作無線感測器平台及其作業系統	張家濟	98
在無線感測網路中之定位與時間同步演算法	胡為凱	98
TransSQL: A Translation and Validation-based Solution for SQL-Injection Attacks	黃浩倫	98
合作搜尋對於學生解決資訊問題的影響	王 羣 ;仁	98
DNSPD: Entrap Botnets Through DNS Cache Poisoning Detection	蔡天浩	98
探索在註記行為中註記支援解決問題的角色：一個 C++程式課程的研究案例	吳漢圳	98
公開金鑰系統之實體密碼分析研究	王致尉	98
Shark: Phishing Information Recycling from Spam Mails	王傳陞	98
學生的學習動機、網路自我效能與系統滿意度之探討-以 e-Portfolio 為例	張哲璋	98
維基百科知識推薦系統對於使用 e-Portfolio 的學習者滿意度調查	覃志宗	98
AES 以遮罩防禦法防禦高階差分能量分析攻擊之研究	簡玉珊	98
利用動態貝氏網路在空照影像中進行車輛偵測	陳怡穎	98
以雙核心處理器為基礎之車牌辨識系統	林立	98
以視訊為基礎之手寫簽名認證	羅尉賢	98
基於立體視覺的連續三維手勢辨識	徐瑩珊	98
實現具網路瀏覽功能之安全性電子書閱讀軟體	吳慶麟	98
於數位機上盒實現有效率訊框參照處理與多媒體詮釋資料感知的播放器設計	張維韓	98
設計在混合實境學習環境中的代理人及夥伴機器人	紀又綾	98
適用於異質無線寬頻系統的新世代 IMS 客戶端軟體研發	陳俊志	98
以設計結構矩陣為基底之流程與分工結構圖整合機制	鄧煥友	98

在可攜式數位機上盒上設計並實作重配置的圖形使用者介面	丁詠倫	98
橢圓曲線密碼系統之計算加強研究	吳柏青	98
具數位安全性的電子書開發：有效率的更新模組與資料庫實作	劉自偉	98
利用車輛分類建構車載網路上的虛擬骨幹	黃延璋	98
使用傳送端電壓改善定位	余偉綸	98
設計包含機器人與混合實境的互動式舞台學習系統	陳祁鴻	98
利用赫伯特-黃轉換法改進在質譜儀分析技術上生物標記的偵測	謝秉恆	98
具虛擬人助教之幽默數位教學設計以提升學生的學習動機與成效	柯姝	98
透過手機來整合多種學習資源來括曾在紙張上的學習	裴光好	98
透過使用擷取和嵌入使用者的印象到虛擬空間的混合實境學習遊戲	洪安源	98
兩個適用於內容散佈系統之付費協定	張霽	98
利用滑動網格內容切換模式來連接電子書與輔助教材	陳榮昌	98
光流特徵應用於走勢辨認	鄭建宏	98
可逆式三維模型資訊隱藏	鍾宜玲	98
設計透過立體互動的虛擬實境教學遊戲系統	阮氏惠	98
探討合作平台對於延續機器人使用興趣的影響	陳建名	98
基於 Hadoop 系統的雲端應用程式特徵擷取與計算監測架構	劉勝豪	98
導航機器人之研製	楊智翔	98
改進 Adaboost 分類器做快速的物件偵測應用於人臉偵測	孫煜勝	98
嵌入式雙核心平台實現即時前景偵測	陳俊霖	98
基於強化清晰邊緣預測之有效總變異影像去模糊化方法	洪宗湧	98
Android 應用程式開發之持續整合系統	蔡宗達	98
以立體視覺為基礎之機械手臂應用系統	徐子勝	98
適用於大型動態分散式系統的調適性計算模型	康惟翔	98

以整合式子空間分析為基礎之多角度人臉辨識	程敬智	98
點對點移動代理人之設計與實作與於車資通訊之應用	許博魁	98
以蛋白質於真核細胞之位置預測蛋白質交互作用	陳佑慈	98
支持協同讀課本和整合網上討論區	阮寬源	98
無線射頻辨識系統反碰撞協定	葉明貴	98
空間混沌模型於合成孔徑雷達影像變遷偵測之研究	周念湘	98
設計具同理心與幽默的虛擬人結合情緒互動機制以幫助學生學習	莊蕙郡	98
網頁內容叢集分類法之設計與實作	張耕輔	98
無線感測網路旋轉指向天線定位法	徐翊嘉	98
設計與實作於行動裝置上以 XUL 為基礎之介面呈現	鄭致璋	98
線上社交網路頻寬及延遲感知同儕式好友群播	洪兆緯	98
結合問題追蹤管理機制於教材之線上學習系統	蔡承佑	98
一個快速立體視覺系統的嵌入式硬體設計	陳伯瑞	98
在移動式感測網路中利用移動方向的定位演算法	邱達威	98
串流影像之即時人臉偵測、追蹤與辨識—嵌入式系統設計	何曉平	98
即時連續影像接合系統設計與實作	魏士堯	98
以動態視覺為基礎的前車停止啟動與俯瞰碰撞偵測	藍易康	98
可適應天候變化的前車偵測技術	周恩鋒	98
基於設計矩陣之需求追溯關係建立方法	黃聖文	98
整合雙眼與單眼視覺技術的行人偵測	吳怡君	98
以統計質心雷射測距法量測物體表面結構	張百耀	98
Effective GUI Design and Memory Usage Management for Android-based Services	洪凱漢	98
Friendly GUI design and possibility support for E-book Reader based Android client	李全霖	98

配合紙本教科書之手機上的問題管理系統	莊君儼	98
Content Reading Management for E-Book Reader Based Android Client	阮氏玲	98
電子書嵌入式開發: 客制化下載服務實作, 資料儲存管理設計	吳昀道	98
以物理學為基礎之兩滴去除法應用於移動物件偵測	陳冠志	98
無線感測網路中移動節點之偵測	李威	98
基於雙核心平台的嵌入式步態辨識系統	蔡昌成	98
強化特徵偵測與三維臉部特徵點匹配的頭部姿勢估計法	楊小璿	98
紅外線感測為基礎之餵食機器人研製	袁芳碩	98
可預防旁通道攻擊之指數運算演算法	陳健寧	98
非監督式網頁層次包覆程式之驗證-一個基於樣板、語意及結構描述驗證之擷取程式	林衍伶	98
利用支持向量機與機率矩陣以序列預測蛋白質與蛋白質交互作用之接合點	朱致遠	98
利用隱式型態模式之自適應車行監控畫面分析系統	許凱凱	98
整合動態與靜態視覺技術的盲點區域車輛偵測	馬紹宗	98
利用特徵點偵測之強健型數位影像浮水印	黃耀萱	98
NetFPGA 上虛擬網路之階層式管理系統	張文沛	98
適用於大資料集高效率的分散式階層分群演算法	黃安慶	98
在社群網路服務中找出不活躍的使用者	徐誌良	98
利用序列核苷酸分佈分析預測人類 mRNA 多聚腺苷酸化作用點	劉舜凱	98
在車載隨意網路中以乘客為基底之調適性交通號誌系統	鄧博騰	98
設計與實作內容過濾服務於嵌入式 Linux 開道器	何錚	98
應用於長期演進技術之毫微微蜂巢式基地台服務範圍之自動調整機制	林昱宏	98
抵抗幾何攻擊之數位浮水印設計	曹盛淵	98
以數位視訊檔案為載體之高容量資訊隱藏設計	呂明澤	98

利用串場效果偵測之實用棒球比賽精華擷取暨分類系統	曾子欣	98
利用隱式型態模式之高速公路前車偵測機制	阮門督	98
從基因跟致病因子的比較去探討疾病的關聯與共病性	游程盛	98
適應性模糊化類神經網路及其應用	黃得原	98
使用啟發式原則找出具影響力的微網誌作者與訊息傳播路徑	林英傑	98
漢字發音系統之音韻關聯規則探勘	江一杰	98
I/O 裝置虛擬化之效率研究-減少封包搬移	游清權	98
使用 Openflow 交換器偵測 Botnet 受害者與通知機制	彭士家	98
基於社群行為分析之階層化角色分類法	郭依羚	98
從蛋白質交互作用網絡中偵測必要性蛋白質與蛋白質功能模組	金家豪	98
實作俱能量消耗評估機制的分散式無線感測網路實驗平台	楊偉聖	97
在車用無線網路中利用虛擬地標的封包繞徑協定	陳郁文	97
車用無線網路車輛密度偵測方法	林益有	97
利用車用無線網路尋找空停車位之協定	鍾承宇	97
利用多變量分析之多人線上遊戲信任使用者選擇	黃冠宇	97
支援低暫存空間與有限使用者頻寬之有效率熱門影片廣播法研究	楊宏昌	97
位置與興趣分群網系統之廣播搜尋效提升	陳彥儒	97
模擬實務社群之作業支援系統	李良一	97
應用塑模與非塑模方式作人類行為分析	余執彰	97
透過封包分析偵測並瓦解僵屍網路	陳天豪	97
廣播環境下使用 network coding 技術的代理/中繼伺服器	陳逸鴻	97
以半空間及規化法模塑多重解析3D 建築物模型	嚴偉承	97
以外形特徵為基礎之影像語言分類器-應用於破碎中文字合併	范聖恩	97
在以公車為基底之延遲容忍網路中調適性交通路由之研究	陳星光	97

應用樣式探勘與機器學習方法於中文未知詞擷取之研究	楊傑程	97
以使用者為導向的 Web 資料整合系統之設計	丁昭廷	97
利用 H.264/AVC 特徵之多攝影機即時追蹤系統	陳桂枝	97
棒球比賽精華片段擷取分類系統	藍啟恆	97
IM Finder: 透過即時通訊網路線上使用者找尋解答	黃俊傑	97
特徵顏色表示方法及其在物體偵測上之應用	蔡洛緯	97
為研讀紙本教科書設計之線上學習支援系統	趙伯堯	97
以 OWL 與 SWRL 來促進監控系統的維護性與彈性	蘇友信	97
使用 OWL 動態描述使用者資料	吳俊陞	97
以知識本體為基礎的環境描述與推論：使用 OWL 及 SWRL 技術	張凱霖	97
機械手掌之研製及其應用	游文洲	97
學習動機和社交能力對於學生在跨領域合作學習成效影響之研究與實證	歐陽嘉	97
高光譜影像異常物偵測與識別之平行運算方法與其效能評估	楊任傑	97
一個即時移動物偵測與追蹤的嵌入式系統	顏妙純	97
一個固態硬碟的多處理器架構與分散式控制演算法	王志均	97
在可攜式多媒體裝置上實作人性化的嵌入式小螢幕網頁瀏覽器	吳政霖	97
IMS 客戶端設計與即時通訊模組研發：個人資訊交換模組與即時訊息模組實作	謝宇哲	97
於單晶片多媒體裝置進行有效率之多格式解碼管理	彭冠儒	97
基於網路行動裝置所設計可擴展的服務品質感知 GStreamer 模組	邱日成	97
針對行動網路裝置開發可擴展且跨平台之 GSM/HSDPA 引擎	劉振安	97
以 Blog 為基礎之線上知識分享程度：與部落格認知可用性、多元智能以及學習風格關係之研究	葛之鈞	97
在嵌入式行動裝置上設計與開發跨平台 Widget	陳翊銓	97
在 ARM 架構之嵌入式系統上實作輕量化的手持多媒體播放裝置圖形使用者介面函式庫	高睿良	97

基於立體視覺手勢辨識的人機互動系統	黃信榮	97
以 IMS 為基礎之及時語音影像通話引擎的實作:使用開放原始碼程式庫	姜怡楷	97
在具有空洞的無線感測網路中邊界點的選擇及其資訊繞徑之通訊協定設計	謝坤穎	97
設計可在混合實境互動的機器人來提昇學習環境中的臨場感與學習動機	王彥傑	97
設計包含機器人與混合實境之遊戲式情境學習系統	蘇集宏	97
設計具幽默教學策略的虛擬人助教提升學生學習情緒與動機	黃詔詠	97
OSGi 平台最佳化之設計與實作	凌家強	97
肢體分析與異常事件分析在視訊中之應用	莊啟宏	97
設計與實作 SOAP 服務與 RESTful 服務之整合方法	彭育彥	97
室內居家服務機器人之研究	丁穆仁	97
在網路學習上的社群關聯及權重之課程建議	陳冠翰	97
OSGi 平台上代理人溝通之設計與實作	張國珍	97
Modeling and Performance Analysis of IEEE 802.15.4 MAC for Wireless Sensor Networks	沙庫瑪	97
設計與實作以目標驅動之需求追溯方法	謝孟軒	97
使用模糊理論於目標驅動使用案例之功能點分析研究	曹朱榜	97
頻寬感知同儕式 3D 串流	簡建豪	97
整合仿生智慧行為控制的機器人系統晶片設計	顏宏晉	97
指定驗證者簽章之研究	黃友鍊	97
類神經網路應用於語音情緒的分析與辨識	陳正倫	97
以類神經網路為基礎的電影場景情緒分類	宋哲偉	97
Return Protector: A Protection Mechanism for Return-into-libc Attacks by Checking the Return Address	許齊顯	97
一個建立在平行工作系統上的動態全球計算平台	邱建豪	97
正弦及三角條紋結構光投影法的三維量測分析	陳昭元	97

以關聯式動態規劃法做雙眼立體視覺偵測	林育正	97
具有適應性的交通標誌號誌偵測與辨識	林盈宏	97
具有影像優化處理的環場鳥瞰監視停車輔助系統	何祈磊	97
設計與實作一個基於雙攝影機視覺系統的雙點觸控螢幕	粘存賢	97
用權重參照計數演算法執行主動物件垃圾收集	宋定遠	97
一套註記工具支援教學策略來改善學童學習程式語言之學習成效	李長駿	97
結合數位浮水印與興趣區域位元率控制之車行視訊編碼	吳靖宇	97
在行動裝置上以攔截檔案處理函式機制防止病毒擴散	葉怡群	97
植基於數位浮水印之 H.264/AVC 視訊內容驗證機制	陳穎凡	97
應用於位智權管之 H.264/AVC 視訊加解密暨位浮水印機制	徐治璋	97
輔助變換車道的盲點範圍視覺偵測	林彥翔	97
RFID 標籤匿名性之研究與分析	程胤凱	97
應用於 WiMAX 網路電視跨層群播機制之研究	李佳翰	97
一個伺服器端關於 cookie 竊取之 XSS 攻擊的防禦機制	王貞力	97
基於時間域與空間域特徵擷取之影片複製偵測機制	蔡鐘琦	97
一種在瀏覽器端偵測並阻擋網頁惡意程式的解決方案	左昌國	97
一個動態負載平衡之最大可能性估算計算架構	吳政暉	97
應用改良式經驗模態分解法於消除文件影像中的不良光照現象	陳建隆	97
應用海伯理論來改善非結構式社群同儕網路之搜尋效能	林建均	97
英文郵政地址與鄰近相關資訊擷取之研究	李淑瑩	97
部落格意見檢索系統之設計-部落格內文之擷取與不相關部落格之過濾	楊萍華	97
基於文字與主播偵測之新聞視訊分析系統	卓晉億	97
低解析度車牌視訊之強化與辨識	謝東瀚	97
改善地圖繞境協定應用於無線感測網路上的能量利用與死路避免	賴昭榮	97

利用車載網路即時分享都會區交通資訊	李昇鴻	97
實體系統執行程序至虛擬平台之動態遷移	林冠余	97
使用 LRO 於虛擬機分享高速 I/O 裝置之效能增進	林奇賦	97
於 802.16m WiMAX 網路之可調適頻道預測	呂坤錡	97
應用於 IEEE 802.16e 行動無線都會網路中具電池壽命感知之電源節省機制	洪維湧	97
在 P2P 網路中 SIP 服務合法監聽之研究	黃志閔	97
以 RFID 為基礎建構資訊服務平台-實現於 Windows Mobile PDA	李國豪	97
以 BPEL 為基底並支援使用者互動模式之服務遞送機制	林英彥	97
以 RFID 為基礎建構資訊服務平台 — 後端 Server 平台設計與實現	林文勇	97
以 RFID 為基礎建構資訊服務平台-行動數位巡檢系統於嵌入式 Linux 之實現	陳文昇	97
三維圓柱曲面上的文字偵測與校正	謝宗廷	97
在車載網路中以道路交叉口為基礎之路由協定	謝英成	97
應用於社群網路服務的知識管理系統：以大學實驗室為例	彭文私	97
利用粒子濾波器追蹤限制區域內非法進入者	林準	97
智慧型人性化家電人機介面	王瑋群	97
基於光線與臉部表情變化下之人臉辨	盧俊良	97
在無線感測網環境下的平衡資;收集與無碰撞排程協定	黃種國	97
在車載無線網路中以區域性為基礎的資源分享協定	吳俊樺	97
網路服務安全機制之研究與實作	施宏澤	97
利用多項系統負載資訊進行動態 P2P 系統重組的策略研究	沈思良	97
在不同角度變化下以區域二元特徵為基礎之性別辨識	范力中	97
混合色彩空間以及區域紋理特徵之商標辨識系統	徐建業	97
以概念圖為基礎的紙本教科書數位學習支援系統	范銘傑	97

設計於城市環境之分散式車載隨意行動網路位置服務	林東穎	97
針對商品以及對女巫攻擊有抵抗力的信譽系統	劉思奇	97
在無線感測網路下以方向性天線為基礎的定位方法	施欣宜	97
基於經驗模態分解法於夜間之行人偵測	沈霽嫻	97
無線感測網路試驗環境之分析和實作安全程式更新協定	林全	96
語意網路上代理人溝通機制研究	林永峰	96
使用 QEMU 模擬器偵測緩衝區溢位攻擊	郭后翔	96
在無線感測網路中分散式適應傳輸能量控制演算法	鄭耀	96
異質性無線感測網路試驗環境之設計與實作	孫仲岳	96
具位置知覺之混合式 P2P 興趣分群系統	胡鈞証	96
以 URL 資訊為基礎之網路釣魚偵測系統	黃克仲	96
同儕網路虛擬環境 3D串流同儕選擇策略	宋偉綸	96
無位置資訊無線感測網路之覆蓋及連通維持	宋子民	96
一個使用 802.11 與 RFID 技術的無所不在導覽系統 U-Guide 之設計與實作	林志銘	96
網頁意見特徵評價化之應用於旅館比較	陳正揚	96
使用隱藏式馬可夫模型之特定網頁資訊抓取蒐集	施宗昆	96
以角色為基礎並結合風險支援評價模型之契約簽訂協定於多代理人組織	李信杰	96
使用 HB 廣播機制的點對點串流系統	簡廷宇	96
結合頂層與底層句法資訊之中文詞相依性分析	吳毓傑	96
運用無所不在的論壇於學習脈絡之合作知識支援	魏福祥	96
一個能找出影響乳癌臨床特徵基因的資料庫	蘇芳慶	96
使用者模式虛擬環境的平行埠 I/O 溝通	謝銘洋	96
一個適用於解題領域的支援教師開發家教式互動元件之方法	林繼任	96
統一註冊機制應用於網際服務之改良	黃郁創	96

使用 OWL 標記唐詩語意	塗士彥	96
BPEL-SEM: 使用 WSMO 的 BPEL 語意標記器	施志欣	96
一個以服務品質為基礎的網際服務選擇最佳化方法	藍啟維	96
在 Intel OloRiver 平台上實作順暢的家用多媒體中心使用者介面	陳炯廷	96
在 Intel OloRiver 平台上整合網路儲存裝置與家用多媒體中心	林紹捷	96
利用模糊理論為基礎之內容分析方法以維持網頁視覺連貫性之內容調適機制	吳俊杰	96
在無線感測網路中連續型物體的偵測與追蹤協定之設計	杜信志	96
在無線感測網路中基於工作循環的規劃設計節能媒介存取控制協定	張育嘉	96
顯微照像的快速自動對焦技術	丘前恕	96
無位置資訊無線感測網路自走車有向天線導航與協調演算法	鄧福錚	96
多匯點無線感測網路省能及流量分散事件輪廓追蹤	杜冠賢	96
設計可程式化說故事機器人作為學生課後練習工具	吳俊誠	96
應用社會化協同標籤於網路資源搜尋	戴瑋	96
設計具引導學生達成學習目標之情緒互動的虛擬人物	陳祥浩	96
設計虛擬人物結合同理互動機制來促進學生對學習系統的動機意願	鄭右佳	96
設計機器人輔助使用者寫日記系統建立使用者與機器人的長期關係	魏榜賢	96
智慧型機器人的嵌入式計算平台	劉思廷	96
在社交網路服務平台上利用朋友關係增進社群搜尋的效率	黃晟志	96
環場鳥瞰監視停車輔助系統	陳逸夫	96
以目標驅動之需求追溯方法	李文廷	96
利用大眾分類法改善部落格排名效能	范嘉仁	96
LCD 彩色濾光片的瑕疵擷取與分類	蔡培林	96
Home Widget 上輕量化介面與留言功能之設計與實作	賴威廷	96
以累積差異及多重解析度背景相減偵測 LCD Mura 瑕疵	謝承恩	96

以支持閱讀策略為基礎整合網路資源社群的紙本教科書閱讀系統	邱聖霖	96
以適應性的主動外形模式定位臉部特徵	呂正偉	96
不均勻照度環境的駕駛昏睡偵測與警示	曹力仁	96
先進安全車輛的前方與盲點視覺偵測	林奇叡	96
在消費型電子上具網路資訊交換之數位家庭工具實作	黃韋誠	96
以背景資訊實現之互動式機器人教育平台	吳其諭	96
設計與實作一適用於自主移動機器人的導航系統	羅凱文	96
行動代理人與智慧卡於車資通訊之設計與實作	梁智信	96
以影像為基礎之重度身障者人機介面	葉錦諺	96
利用電子筆整合網路資源之紙本教科書閱讀環境	呂孟耿	96
人類基因體中 CpG 位置之甲基化狀態預測	廖偉吏	96
以動物同伴養成促進學生學習—模式設計和應用	陳志洪	96
基於范諾圖之同儕式網路虛擬環境狀態管理	張少榛	96
基於結構矩陣之流程與專案轉換系統	劉紀甫	96
以增進軟體品質為目的之測試助理系統設計與實作	盧建成	96
網際網路服務推薦系統	吳緯閔	96
人類 mRNA 多聚腺甘酸化作用點之特徵探勘與預測	陳昱廷	96
以詩詞本體論與類神經網路為基礎之唐詩推薦系統	李威延	96
計算式智慧於資源分配之應用	賴世章	96
針對遠端緩衝區溢位攻擊之自動化即時反擊系統	歐智文	96
自動延伸技巧之未知結構重建與影像補全	張博棣	96
結合影像與音訊之身份認證系統	莊函潔	96
以主動式外觀模型為基礎之人體行為分析	黃少鵬	96
入侵偵測系統：使用以函數為基礎的系統呼叫序列	曾俊翰	96

在無線感測網路下處理不同重要性區域的覆蓋問題	強芝瑋	96
網路惡意攻擊誘餌與自我保護之攻擊轉向系統	陳立函	96
基於自我組織特徵映射圖之人臉表情辨識	楊淳凱	96
即時血清系統: 具攻性防壁之自動化蠕蟲治癒系統	林佳潤	96
兩個通行碼鑑定系統之分析研究	施錫彰	96
以 AAM 與 PCA 為基礎之眼鏡特徵弱化方法於人臉辨識之改進	張家豪	96
自動偵測程式緩衝區溢位錯誤的測試輔助工具	張繼軒	96
在車用網路環境下分散式計程車呼叫協定	陳炯宏	96
具隱私權強化之數位簽章	林熙中	96
一個根植於作業系統核心之防止網頁竄改機制	吳孟容	96
蛋白質於真核細胞中位置的預測	陳書品	96
以學習內容優先考量開發之一對一教室賓果遊戲	張松濱	96
以電腦視覺為基礎之夜間車輛防撞系統	盧映宇	96
行動網路 Web 服務探索之效能改善	曾柏嘉	96
混合使用者與網路初始化之換手管理系統	盧勤業	96
簽章驗證加速機制之安全性分析	蔣函霏	96
並存簽章——安全性概念、分析、與建構議題	黃煥中	96
應用資料擷取於 Web 小工具開發之研究-多個資料源之資料整合	楊士鋒	96
公平的多人並存簽章系統	謝杰泰	96
有效率的在資料方體上進行多維度及多層次的關聯規則探勘	楊翊彬	96
一個以 TCP 連線行為基礎來防禦後門程式的機制	陳俊佑	96
禽流感病毒在血球凝集素上有鑑別力特徵之探勘	吳忠義	96
應用於社群網路服務之媒合適配度估算-以遲緩兒社群及其志工服務為例	蔣雯玲	96
利用人臉五官為特徵之人臉辨識系統	李亭緯	96

基於服務導向架構之每日建置與自動測試系統設計與實作	徐易成	96
以服務等級協議為基礎之自動補償網路服務管理系統	王詠世	96
基於距離的譜群聚法及其在影像處理與生物資訊之應用	金繼昉	96
在同儕網路中以興趣為基礎之同儕篩選研究	邱士弘	96
線上拍賣結標價與期望獲利之預測	林俊宏	96
結合多圖像的光學估測法及其應用	王嘉銘	96
族群基因繪圖演算法的改良	鄭健台	95
設計能使學習者感受關懷之可情緒互動虛擬人物	李宗益	95
應用資料倉儲技術探索點對點網路環境知識之研究	馮瑞驊	95
從交易資料庫中以自我推導方式探勘具有多層次 FP-tree	李翊銘	95
建構儲存體容量被動遷徙政策於生命週期管理系統之研究	林韋存	95
以可能性派翠網為基底之服務配對	王躍強	95
建立快取策略合作之位置知覺 P2P 系統	柯佳宏	95
針對與運動比賽精彩畫面相關串場效果之偵測	王昱偉	95
視訊分析應用於智慧型運輸系統中之先進車輛控制與安全服務	鄭旭詠	95
用轉換態圖及模型建進人體運動姿勢辨;	吳居穆	95
以點對點為基礎之服務品質監測系統	梁宏漢	95
以服務探索為基底之服務組合機制	馬尚彬	95
三角網格模型的認證與壓縮技術研究	周昌民	95
設計與實做一對一數位教室環境與元件交換社群	鄧易展	95
基於 J2ME 之 M3G 模型匯出器	謝孟哲	95
行動科技對經驗學習之支援性	賴志宏	95
以學校本位課程教案增進教師發展學科教學知識之模式及其效能支援系統之研究	莊益瑞	95

WISH 系統之地面管制中心系統設計與實作	詹博翔	95
以統計推論為基礎的醫學影像壓縮與分割方法	陳耀添	95
在 Intel Olo River 平台上實作以 MPlayer 為基礎的家庭多媒體中心	陳靖軒	95
無線網路頻道環境之自我時間控制封包排程機制	盧翔煒	95
支援即時應用之累積信用低延遲封包排程演算法	陳律翰	95
在 Intel OloRiver 平台上實作以 Gstreamer 為基礎的家庭多媒體中心	李永祥	95
無線網路與影像監控救難直升機-嵌入式中控系統設計與實作	黃紹維	95
實作 OWL-time 應用程式介面	鄭士弘	95
BPEL 之語意特性資料	陳信豪	95
以視覺為基礎之餵食機器人	林士傑	95
具部份漸進學習能力之類神經網路樹及其於垃圾郵件過濾器之應用	羅淑薰	95
研發結合聲覺圖像與超音波測距之電子導盲輔具	林彥廷	95
以群體智慧為基礎的最佳化演算法及其應用	趙于翔	95
經由社會網路改進點對點搜尋之效能	林易毅	95
具線上學習之擷取系統和其自動維護機制	王紹睿	95
合作式知圖建構與續激對知圖發展之影響	王錦裕	95
自動偵測 HTML 語言的語意區塊	蔡子宸	95
以人為目標使用社會化語義認證共同實踐體之搜尋	林起民	95
巨量多人線上遊戲之同儕網路互動範圍語音交談	陳泓翔	95
以 Web 為基礎之風險管理系統設計與實作	李家璋	95
應用服務探勘於發現複合服務之研究	胡家穎	95
以嵌入式平台實現人型機器人之自主行走系統	唐義欣	95
適應性前向錯誤更正在無線網路的影像傳輸研究	鍾耀霆	95
電子筆結合紙本投影片來增進教室內互動的學習輔助系統	林益平	95

以 WBS 為基礎之人力估算模型與功能點分析服務	榮思哲	95
作為教室教學伙伴之可程式化機器人	石兆芬	95
使用 Wiki 於教室上建構一個考慮角色變動與創意激發的模擬實務社群	林倩慧	95
先進安全車輛的道路線及前車視覺偵測技術	信	95
同儕式網路虛擬環境高效率互動範圍群播	黃宇立	95
利用電子筆結合紙本教科書至線上學習系統來幫助學生程式理解	賴威竹	95
改善 WiMAX ASN Anchor Mobility 換手之研究	葉宗驩	95
服務導向軟體開發衡量輔助工具之設計與實作	謝孟璠	95
以混成網路服務及關懷協助學生解決問題以提昇其學習成效	董淑蕙	95
一精確度可至單一主機單一 Port 之 IP Spoofing 偵測法	吳宏毅	95
探討在生物調控網路上的基因表現之間的關係	葉韋伯	95
快速行人偵測基於 AdaBoost 和樣板比對法的駕駛輔助系統	林莉鳳	95
無參數加權特徵萃取對遙測及醫學影像目標偵測的應用	紀萬偉	95
對應 IP 網路上的既時群播演算法	謝明益	95
服務導向之流程績效儀表板系統	張學義	95
立體臉部動作複製	鄭凱文	95
基於服務遞送的 BPEL 擴充	林威伸	95
太陽能電池板的尺寸量測與線路瑕疵檢測	蔡欣儒	95
利用權重字尾樹中頻繁事件序改善入侵偵測系統	吳彥慶	95
利用可設計組裝的表演說故事機器人來達到從設計中進行學習	呂英撰	95
使用藍芽技術以 Linux 為基礎之嵌入式 VoIP 系統設計與實作	陳志仁	95
在 HSDPA 下合適的控制調變編碼技術	程柏綸	95
適用於異質性車輛網路上的移動模式已知路由協定	洪嘉辰	95
WISH 硬體電路設計與實作	曹王子	95

	晟	
建構於系統核心之點擊造假攻擊防禦系統	張源平	95
高速下行鏈路封包存取技術下的錯誤回歸隨選通道品質指示回報方案	邱晟源	95
使用動態背景補償以偵測與追蹤移動監控畫面之前景物	馬翔毅	95
應用於 H.264/AVC 視訊內容認證之適應式數位浮水印	李明倫	95
應用情境照片及語音輔助之無線定位系統	莊偉舜	95
以保護系統呼叫為基礎防禦緩衝區溢位攻擊	邱秉誠	95
在無線感測網路上匿名傳輸的繞徑協定	涂靖	95
以視覺特徵擷取為基礎之影像視訊內容認證技術	張鴻閔	95
在無線感測網路中混合式擁塞控制協定	張力仁	95
記憶體保護者用來防禦堆疊型緩衝區溢位攻擊	林忠立	95
在移動感測網路中的定位方法設計	林貞喬	95
部落格理由摘要之社會科學應用	蔡坤璋	95
整合多重解析度地形與建築物的景觀展示系統	謝耀緯	95
架構於小波關聯隱藏馬可夫樹模式的紋理影像分割	陳怡萍	95
太陽能電池板表面瑕疵檢測	陳心怡	95
在無線感測網路中利用適應性方格評估覆蓋比例與再佈點的方法	陳彥廷	95
植基於串場效果偵測與內容分析之棒球比賽精華擷取系統	陳建昌	95
即時的駕駛昏睡偵測和注意力監控系統	林士銘	95
有效率的處理在資料倉儲上連續的聚合查詢	林景堂	95
以資料清潔為基礎的拍賣決策輔助系統	韓樹岡	95
邊緣特徵於英文連字切割之研究	林志瑋	95
以 SLA 為基礎之串流媒體服務管理系統	林毅銘	95
以相機取像之中文文件辨識前處理系統	黃自達	95

基於位置的異質行動網路管理系統	呂長哲	95
異質無線網路中以 SLA 為基礎之服務品質監測系統	廖健茶	95
以網路處理器實作基於多重連線的無線網路控制器	李建毅	95

在職專班		
題目	作者	年度
基於穩態小波轉換的彩色半色調影像回復方法	戴裕豐	100
利用鍊碼及符號描述做人臉五官精細定位	凌宙綸	100
以圖形為基礎之網際服務相似度計算方法	鄭宏彬	100
整合多樣配置組態下的藍芽射頻驗證系統	倪向進	100
以 Kinect 為基礎之人機介面研製	沈峰光	100
Android 平台之行動保全機器人	林玉鵬	100
簡易英文會話系統之建置	吳俊宏	100
數位影像品質之分析與評估	劉有書	99
應用智慧分類法提升文章發佈效率於一企業之知識分享平台	詹智鈞	99
家庭智能管控之研究與實作	林文賢	99
照相手機的車牌偵測與辨識	陳克智	99
微型、超低功耗無線感測網路控制器設計與硬體實作	林文弘	99
基於社群網路特徵之企業電子郵件分類	鄭協龍	99
巨量多人線上遊戲同儕浸入式語音通訊	范啟文	99
整合即時手勢辨識的智慧型觸控控制器	周立笙	99
開放式監控影像管理系統之搜尋機制設計及驗證	吳韻宜	99
基於 Gigabit UDP/IP 卸載引擎的嵌入式串流視訊	李浩帆	99

網頁式科學探究評量實驗編輯系統之研製	鄭嘉凱	99
應用說故事教學模式於數位學習遊樂園	高偉峰	99
基於加速度感測手勢辨識的人機互動	林姿吟	99
RFID 網路閘道器設計與應用	吳俊緯	99
USB WORM KILLER: Cure USB Flash Worms Through a USB Flash Worm	廖世傑	99
代謝症候群一年發生率與消失率的危險因子與準則變化之探討	吳翔業	99
利用粒子群優演算法改善模糊知識之整合	李育峰	98
遺失物偵測且具回報能力之視訊監控系統	彭顯霖	98
即時手勢辨識系統應用於機上盒控制	李經寧	98
使用線性加速感測晶片的計步器	施建仲	98
網路虛擬環境多重伺服器動態負載平衡	張富翔	98
以正規表式法為基礎之地理編碼服務設計與實作	游璉珠	98
整合 OpenID 與 RIA 技術之軟體工程線上考試系統	許來國	98
肢體動作感應的沉浸式學習用遊戲	陳堅	98
e-Portfolio 的使用與評估:探究學生在跨領域專題學習之學習行為研究	林恆毅	98
LEGO NXT 與機器人舞台:建構學習式機器人於混合實境舞台	陳明裕	98
探討學習夥伴推薦機制如何影響學習者對於 e-Portfolio 的使用意願之研究	杜德一	98
設計與實作一個嵌入式電腦防竊系統	陳奕彰	98
移動代理人監控系統之設計與實作	何智鐘	98
學習共享空間之滿意度調查研究：以圖書館讀者推薦與電子學習歷程檔為例	李政其	98

機器學習應用於樣版網頁擷取之研究	張志豪	98
可協助學生經由搜尋與組織網路資訊而學習之瀏覽器介面	劉嘉萍	98
資料搜尋系統視覺化與多維度分析之設計：以資訊工程研究論文檢索系統為例	潘立人	98
基於多攝影機取像與數位 PTZ 的高性能視訊控制器	鄭智遠	98
Gigabit 乙太網路的 UDP/IP 硬體加速器設計	王士銘	98
一個低功耗的無線聲音感測網路設計與實作	張隆洲	98
智慧型高畫質視訊縮放器的設計與實作	張廖元超	98
應用於無線車載網路上之合作式交通資訊傳播機制以改善車輛擁塞	趙鴻文	98
手持式行動裝置內容偽變造偵測暨刪除內容資料復原的研究	鄧思源	98
應用自組織映射圖網路及倒傳遞網路於探勘通信資料庫之潛在用戶	黃若瑜	98
網路虛擬環境與點對點傳輸架構下之實體鄰近節點選擇	吳昌樺	97
在網路資源使用大眾分類法搜尋	李志堅	97
透過 Server 協同之網路釣魚防禦研究—以交易網站為例	鄭宇弘	97
不同場景的膚色偵測與臉部定位	林文章	97
應用網路書籤與 VSM 相似度演算法於強化實踐社群的形成	陳崇正	97
利用多目標最佳化演算法實作以混搭為基礎適性化程式設計學習	黃信博	97
探討影響讀者推薦系統滿意度之因素：以建立圖書館讀者社群為例	陳佳玲	97
運用擴增實境工具於機器人混合實境劇場	徐榮鴻	97
設計與實作以設計樣式為基礎之題庫管理系統	黃菁斌	97
靜態影像車位狀態偵測	蔡偉凌	97
利用虛筆資訊進行中文字字根自動分析	王志銘	97

設計與實作一輛具無線傳輸能力之多功能自走車	李匯宗	96
在行動無線隨意網路上實作多重頻道媒體存取控制技術	賴仲秋	96
即時傳訊協定為基礎之網際服務遞送平台	唐際和	96
車載網路上具預警能力之車輛碰撞避免機制	何經強	96
不同天候狀況的交通標誌偵測與辨識	李惠萍	96
利用動態即時影像辨識於光碟機讀取頭校正應用	陳世洲	96
智慧型百萬像素網路攝影機影音串流處理與即時警報訊息傳遞機制之研究	郭文賢	96
以魔方陣為基底的加密資訊隱藏研究	黃素瓊	96
具位置感知之穿戴式行動廣告系統	陳威勝	96
調適性車載廣播	楊曜宗	96
無線網路技術應用於 802.11n 效能評估與分析	楊曜隆	96
地理繞徑協定上改善 Dead end 的發生機率	林浩偉	96
設計與實作以 Web Service 為基礎之 NFC 手機小額付款機制	賴松助	95
SCORM 教材元件集成代理人	陳金燦	95
以服務導向架構達成軟體動態更新	賴格昇	95
設計與實作使用模糊風險分析和控制方法之服務導向風險管理系統	陳景新	95
探討網頁註記標記語言與註記回顧對於數學學習之影響	李錦興	95
金鑰恢復系統之研究與實作	簡嘉齡	95
代理伺服端架構之情境導向內容調適	林士騏	95
以本體論為基礎之網路服務組合	馬意雯	95
簡易方法之少量人臉辨識系統	楊煒達	95
使用設計草圖於高中程式設計之氣泡排序法教學	鞠一文	95

無縫隙整合註記學習系統	王嫻婷	95
無線數位媒體中心之設計與實作	王子文	95
利用 Wiki 建構一個 Web Journal 評量系統	陳淑真	95
應用於 MPEG 視訊壓縮系統的去塊效應演算法	吳國隆	95
應用彈簧粒子系統於 RNA 二級結構包含偽結的視覺化	董勇村	95
應用嵌入式系統於呼吸肌肉群訓練儀之系統開發	張光欣	95
在無線網路的 iSCSI 備份和還原技術	呂衿同	95
模糊邏輯理論在攜帶型電腦電源管理和散熱控制之應用	賴紳洵	95
以 Smart Floor 為基礎之導覽玩具車	詹德明	95
多媒體導覽玩具車	林振銘	95
行動社群網路服務管理系統—應用於發展遲緩兒家庭	黃連福	95
以部落格及多人故事情境遊戲學習系統應用於國小五年級電腦課程之研究	王向仁	95

軟工所		
題目	作者	年度
以元件式概念為基礎設計建立的 XBRL 示範性平台	林蓓琳	99
基於加速度及方位感測器之智慧型手機動態動作識別機制	劉伊哲	99
結合領域知識與機器運算之新的特徵選取方法: 應用於財務危機預警預測之問題	張懷倫	99
以組合專精型多分類器於財務危機預測之研究	吳昭慧	99
於行動裝置上支援網站內容之呈現: 以新聞網服務為例	林欣潔	99
多重表徵在增強虛擬實境中的影響	陳雍仁	99

在 CRC 中含入資料抽象化來簡化方法界面	陳俊仁	98
以正規表示法為基礎之文字比對機制與於路徑規劃服務之應用	陳永齡	98
利用指定功能軌跡的滑鼠特徵分析以提升識別率	陳秋玉	98
用於網路服務組合的語意代理人	陳昱端	97
結合 SWRL 與使用者資料描述來選擇網路服務	塗智宇	97
建構可靠服務於服務導向架構	顏福宏	97
應用於服務遞送的使用者介面渲染引擎	李紹剛	97
改良每日建置與自動測試系統於開發服務導向架構系統	劉哲育	97
Eclipse 為基的視覺化設計草圖編輯器	張德均	96
半自動標記系統來提升 OWL 為基的語意搜尋	簡至良	96
Eclipse 為基協助程式了解的中文虛擬碼編輯器	陳嘉桓	96
使用 SUMO 提升 OWL-S 為基的語意搜尋	劉至軒	96
設計與實作服務導向之學術指標分析系統	黃俊凱	96